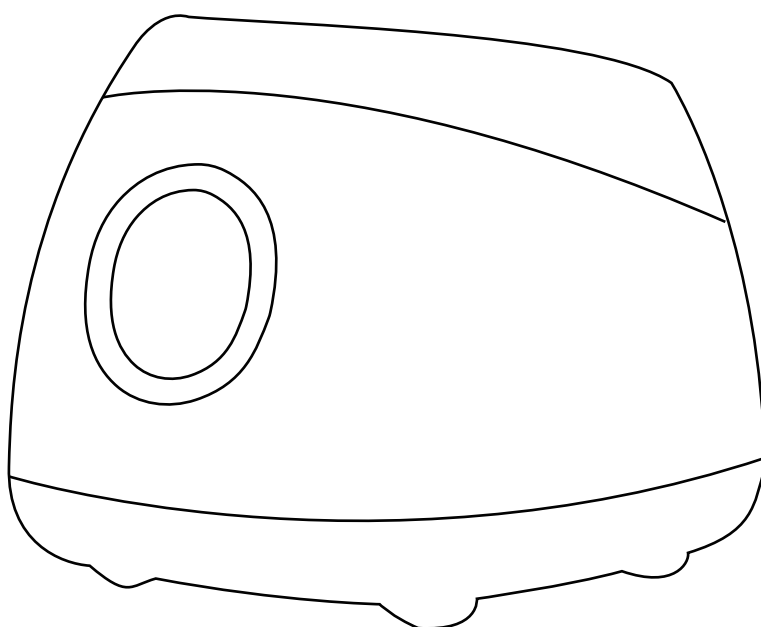




EN_ IMPORTANT, RETAIN FOR FUTURE REFERENCE: READ CAREFULLY.

FR_ IMPORTANT: A LIRE ATTENTIVEMENT ET À CONSERVER POUR CONSULTATION ULTÉRIEURE.

ES_ IMPORTANTE, LEA Y GUARDE PARA FUTURAS REFERENCIAS.

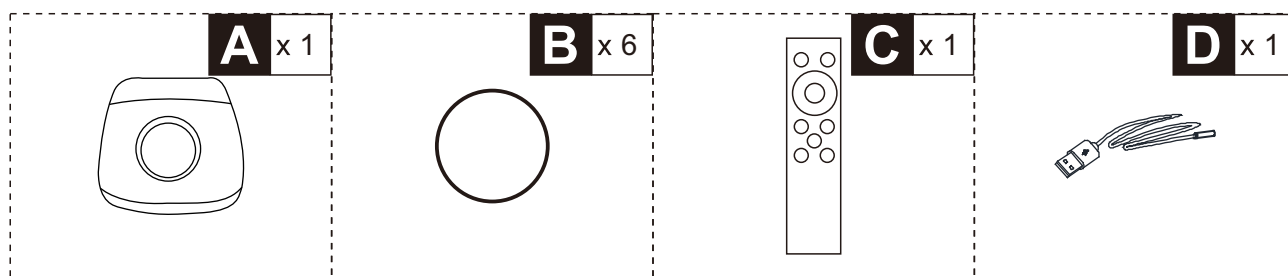
PT_ IMPORTANTE: LEIA ATENTAMENTE E GUARDE PARA CONSULTA FUTURA.

DE_ WICHTIG! SORGFÄLTIG LESEN UND FÜR SPÄTER NACHSCHLAGEN AUFBEWAHREN.

**IT_ IMPORTANTE! CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE PER FUTURO RIFERIMENTO E
LEGGERLO ATTENTAMENTE.**

RO_ IMPORTANT: CITIȚI CU ATENȚIE ȘI PĂSTRAȚI PENTRU CONSULTARE VIITOARE.

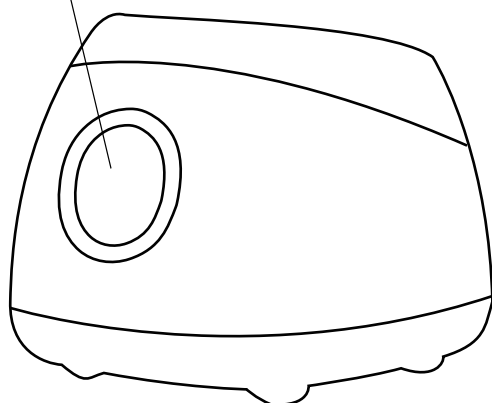
Automatic Dog Ball Launcher



1

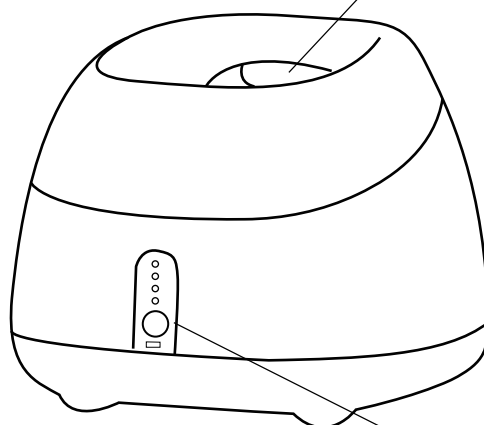
ABOUT AUTOMATIC BALL LAUNCHER

Ball Launching
Pocket



FRONT

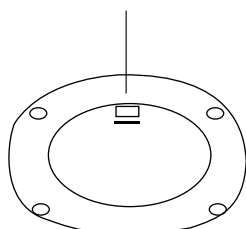
Handle



BACK

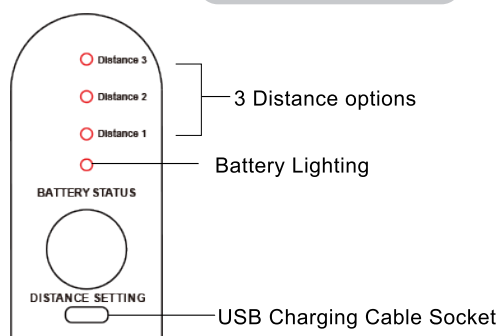
Control Panel

ON/OFF Button



BOTTOM

Control Panel

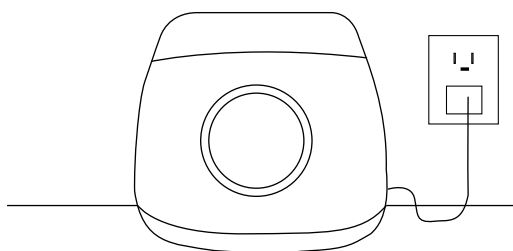


ETPU

Etpu ball with diameter 64mm / 2.5" is the best choice for this ball launcher.

2

CHARGING THE BATTERY



Automatic Ball Launcher contains built-in rechargeable battery. Please use the included USB charging cable to charge the ball launcher

Charging Time(Using 9V 2A Adapter)	6 Hours
Play Time after Fully Charged	5-6 Hours

Warning:

The ball launcher CAN'T work when being charged.
Please make sure the ball launcher is fully charged before 1st use.
Please DO use 9V 2A-3A adapter to charge the ball launcher.

3

BATTERY STATUS

Battery Lighting		Battery Status
Red Light	Solid	The battery is below 25%
	Blinking	The ball launcher is charging and the battery is below 25%.
Yellow Light	Solid	The battery is between 25%-90%.
	Blinking	The ball launcher is charging and the battery is between 25%-90%
Green Light	Solid	The battery is above 90% or full
	Blinking	The ball launcher is charging and the battery is above 90%.

4

HOW TO USE THE BALL LAUNCHER

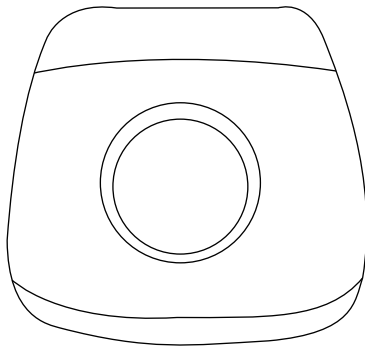
1. Turn the launcher ON by pressing ON/OFF button on the bottom. Each time the ball launcher is turned ON, it will need 6 seconds for startup self-test, it can't launch the ball out during this time.
2. The ball launcher has 3 launching distance range: Distance 1: 8-12m/26-39ft, Distance 2: 13-18m/42-59ft, Distance 3: 19-24m/62-78ft. By default, the distance is set at Distance 1 when the machine is turned ON. Please press Distance Setting button once to Distance 2 and twice to Distance 3.
3. Drop only ONE ball into the hole at the top of launcher. The ball will be launched out in 4 seconds, then drop another ball inside in 4 seconds. If the ball is stuck in the launch pocket, please tilt the machine forward or wave your hands above the top of machine and the ball can be launched out. You Must Not get the ball with hand when it is stuck, in case the launcher hurts your hand.
4. The ball launch may start working if it detects moving objects close to it, even if No ball is placed in.
5. The ball launcher will automatically enter standby mode if it is not in use for more than 30 minutes. Please press the Distance Setting button or turn it OFF & ON at bottom to get it back ON for working.
6. Press Distance Setting button for 3 seconds, and the 3 Distance lights will be flashing, the ball launcher is in a Random distance mode now, the launching distance can be between 8-24m randomly. Now press the Distance Setting button once can exit random mode.
7. Please replace the ball with the compatible Etpu ball with diameter 2.5".
8. Please use this ball launcher outdoors as the launching distance is far.

5

HOW TO USE REMOTE CONTROL TO OPERATE THE BALL LAUNCHER

You can use the enclosed remote control to operate the ball launcher per below instructions:

1. Most Important: The bottom ON/OFF button must be turned ON before using the remote control.
2. The working distance range of the remote control is within 30 meters.
3. After turn ON the machine from bottom button, press Launch on the remote control for 3 seconds, the 3 Distance lights will be flashing, it means the machine and remote control is matched.
4. Then you can use the remote control to choose the launching distance by press 1 (Distance 1), 2 (Distance 2), 3 (Distance 3) and RANDOM for Random distance, press 1, 2 or 3 once can exit random mode.
5. The ball launcher may start working if it detects moving objects close to it, even if No ball is placed in. If you press Sensor OFF, it will have NO automatic launching function. Now you can only launch the ball out by pressing Launch.
6. The ball launcher will automatically enter standby mode if it is not in use for more than 30 minutes. Please press ON of the remote control to turn it back for working.
7. If the remote control is lost, please press the bottom ON/OFF button to restart the machine and operate the machine by the control panel .
8. The remote control can only be replaced with the same piece.
9. The battery used in this remote control is AAA battery 2 pcs.



FCC Warning Statement

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This device and its antennas) must not be co-located or operation in conjunction with any other antenna or transmitter RF Exposure Statement(remote control)

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction

Adult assembly required, Should only be handled or used with adult supervision

Check to make sure the battery polarity is correct. polarity is shown inside the battery compartment.
When not in use for extended periods of time (storage), remove batteries and store them in a safe place.

- Do not expose batteries to high temperatures
- Dispose of unused batteries properly
- The batteries are replaceable.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Replace batteries in sets, Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed;
- Exhausted batteries are to be removed from the launcher.

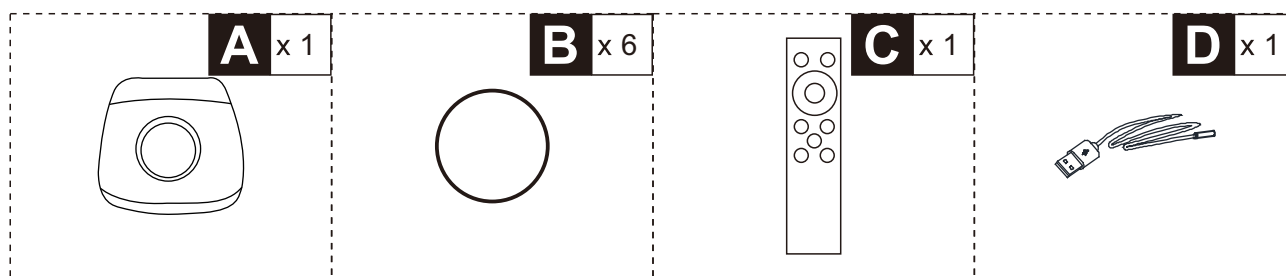
To deal with leaking batteries:

Wear protective gear such as gloves to protect against harmful chemicals.

Remove the battery carefully from the device without shaking it.

Seal the battery for disposal by placing it in a clear plastic bag marked as hazardous.

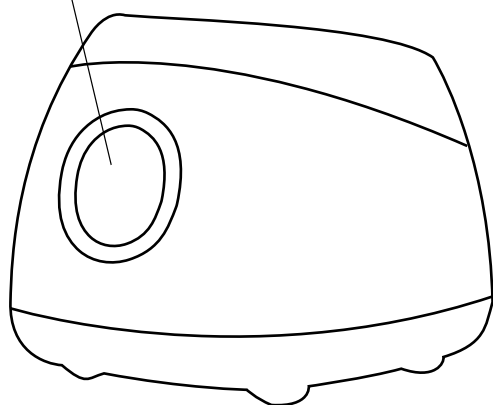
Lanceur automatique de balles pour chiens



1

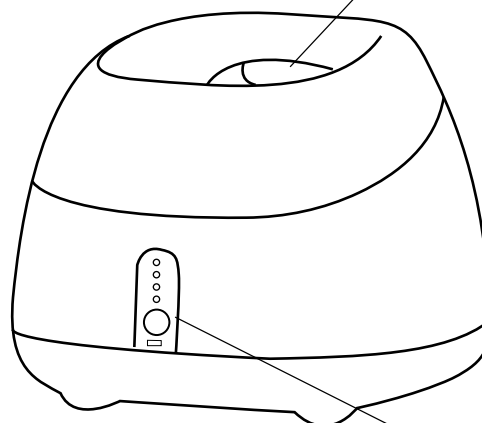
À PROPOS DU LANCEUR AUTOMATIQUE DE BALLES

Sac de lancement
de balle



LE FRONT

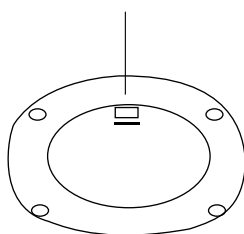
Poignée



DERRIÈRE

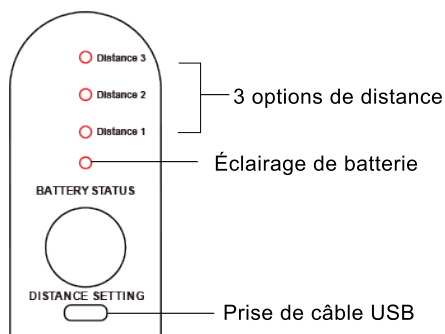
Panneau de
contrôle

Bouton on / off



LE BAS

PANNEAU DE CONTRÔLE

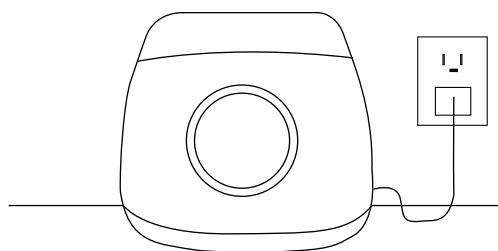


ETPU

La balle etpu de 64 mm / 2,5 "de diamètre est le meilleur choix pour ce type de lanceur de balle.

2

CHARGER LA BATTERIE



L'émetteur automatique de boule a une batterie rechargeable intégrée. Veuillez utiliser le câble de charge USB fourni pour charger le transmetteur de balle.

Temps de charge (avec adaptateur 9V 2A)	6 heures
Temps de jeu après une charge complète	5 - 6 heures

Avertissement:

Le lanceur de balle ne fonctionne pas pendant la charge.

Assurez - vous que le lanceur de balle est complètement chargé avant la première utilisation.

Assurez - vous de charger le lanceur de balles avec un adaptateur 9V 2A - 3A.

3

ÉTAT DE LA BATTERIE

Éclairage de batterie		État de la batterie
La lumière rouge	Solide	Batterie moins de 25%
	Clignotant	Le lanceur de balles est en charge, la batterie est inférieure à 25%
La lumière jaune	Solide	Batterie entre 25% et 90%
	Clignotant	Le lanceur de balle est en charge, la batterie est entre 25% - 90%
Le feu vert	Solide	Batterie à plus de 90% ou pleine
	Clignotant	Le lanceur de balles est en charge, la batterie est à plus de 90%

4

COMMENT UTILISER UN LANCEUR DE BALLE

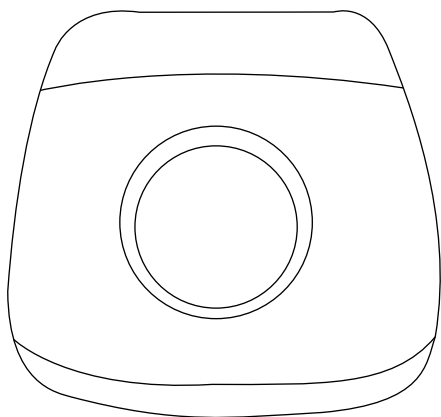
- Appuyez sur le bouton on / off en bas pour ouvrir l'émetteur. Chaque fois que vous démarrez le lanceur de balle, il faut 6 secondes pour effectuer l'auto - test de démarrage, au cours duquel la balle ne peut pas être lancée.
- Le lanceur de balle a 3 plages de distance de tir: distance 1: 8 - 12M / 26 - 39ft, distance 2: 13 - 18m / 42 - 59ft, distance 3: 19 - 24m / 62 - 78ft.
- Lancez une seule balle dans le trou au Sommet du lanceur. La balle sera lancée dans les 4 secondes, puis une autre balle sera lancée dans les 4 secondes. Si la balle est coincée dans le sac de lancement, Inclinez la machine vers l'avant ou balancez votre main au - dessus du Haut de la machine et la balle sera prête à être lancée.
- Si le lanceur de balle détecte un objet en mouvement près de lui, il peut commencer à travailler même s'il n'est pas mis dans la balle.
- Si l'émetteur n'est pas utilisé pendant plus de 30 minutes, il entrera automatiquement en mode veille. Appuyez sur le bouton de réglage de la distance ou fermez - le et allumez - le en bas pour que sa réouverture fonctionne.
- Appuyez sur le bouton de réglage de la distance pendant 3 secondes, 3 lumières de distance clignoteront, le lanceur de balle est maintenant en mode de distance aléatoire, la distance de tir peut être aléatoire entre 8 - 24m. Appuyez maintenant une fois sur le bouton de réglage de la distance pour quitter le mode aléatoire.
- Veuillez remplacer la balle par une balle etpu compatible de 2,5 pouces de diamètre.
- Veuillez utiliser ce lanceur de balle à l'extérieur en raison de la distance de lancement plus longue.

5

COMMENT UTILISER LA TÉLÉCOMMANDE POUR FAIRE FONCTIONNER LE LANCEUR DE BALLE

Vous pouvez utiliser la télécommande incluse pour faire fonctionner le lanceur de balles en suivant les instructions ci - dessous:

1. Le plus important: Vous devez ouvrir le bouton on / off en bas avant d'utiliser la télécommande.
2. La distance de travail de la télécommande est dans les 30 mètres.
3. Après avoir allumé la machine à partir du bouton inférieur, appuyez sur démarrer sur la télécommande pendant 3 secondes, 3 lumières de distance clignoteront, ce qui signifie que la machine et la télécommande correspondent.
4. Ensuite, vous pouvez utiliser la télécommande pour sélectionner la distance de tir en appuyant sur 1 (distance 1), 2 (distance 2), 3 (distance 3) et la distance aléatoire, appuyez sur 1, 2 ou 3 une fois pour quitter le mode aléatoire.
5. Si un objet en mouvement est détecté à proximité, le tir de balle peut commencer à fonctionner même s'il n'est pas mis dans la balle. Si vous appuyez sur le capteur pour l'éteindre, il n'aura pas de fonction de tir automatique. Maintenant, vous pouvez seulement appuyer sur Launch pour lancer la balle.
6. Si l'émetteur n'est pas utilisé pendant plus de 30 minutes, il entrera automatiquement en mode veille. Appuyez sur la touche on de la télécommande pour la remettre en état de fonctionnement.
7. Si la télécommande est manquante, appuyez sur le bouton on / off en bas pour redémarrer la machine et utiliser la machine via le panneau de commande.
8. La télécommande ne peut être remplacée que par la même pièce.
9. La batterie utilisée par cette télécommande est la batterie AAA 2 PCS.



Vérifiez que la polarité des piles est correcte. La polarité est indiquée à l'intérieur du compartiment des piles.

Lorsque l'appareil n'est pas utilisé pendant une période prolongée (stockage), retirez les piles et rangez-les dans un endroit sûr.

-Ne pas exposer les piles à des températures élevées

-Éliminer correctement les piles inutilisées

-Les piles sont remplaçables.

-Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.

-Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.

-Les batteries doivent être remplacées par lots. Il ne faut pas mélanger différents types de batteries ou des batteries neuves et usagées ;

-Les piles épuisées doivent être retirées du lanceur.

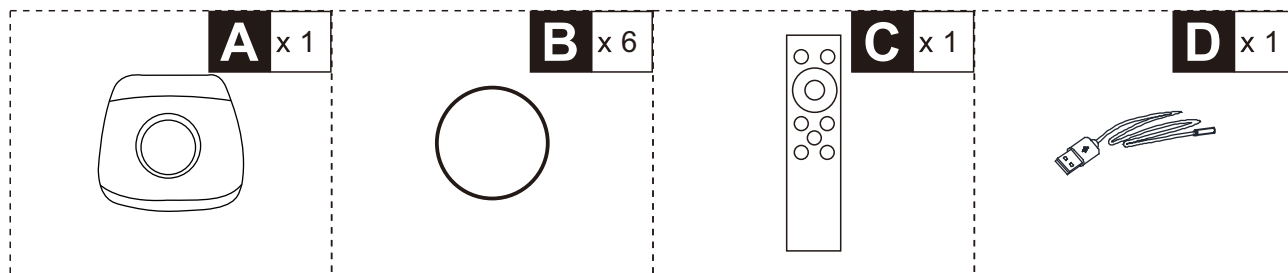
En cas de fuite des piles :

Portez un équipement de protection tel que des gants pour vous protéger des produits chimiques nocifs.

Retirez la batterie de l'appareil avec précaution, sans la secouer.

Scellez la batterie en vue de son élimination en la plaçant dans un sac en plastique transparent portant la mention « dangereux ».

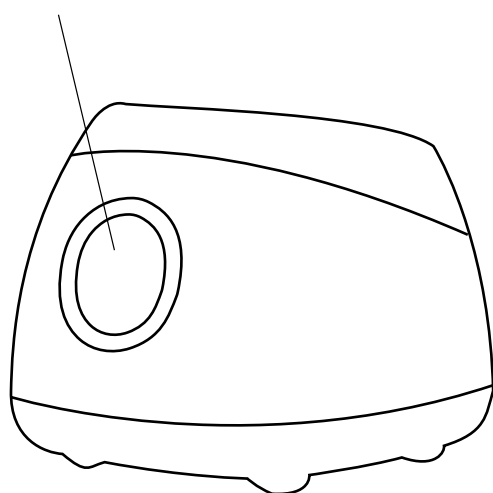
Lanzador automático de pelotas para perros



1

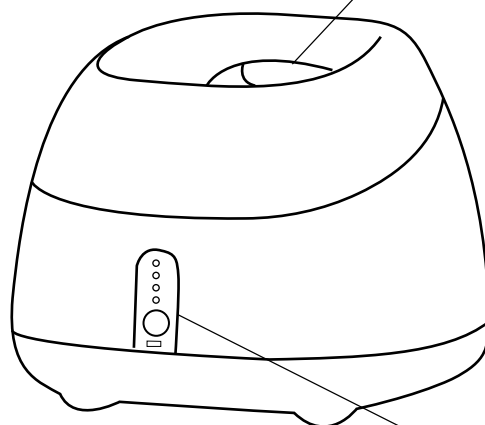
SOBRE EL LANZADOR AUTOMÁTICO DE BOLAS

Bolsa de lanzamiento de bolas



FRONTAL

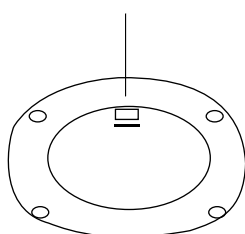
Manija



DETRÁS

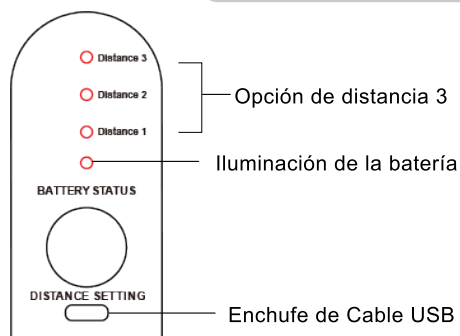
Panel de control

Botón on / Off



FONDO

PANEL DE CONTROL

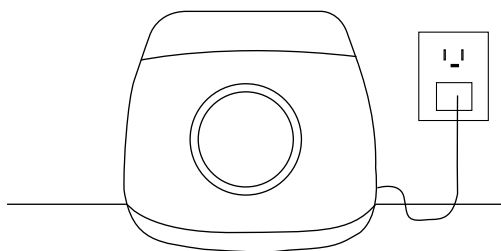


 **ETPU**

Una bola ETPU de 64 mm / 2,5 "de diámetro es la mejor opción para este lanzador de bolas.

2

CARGAR LA BATERÍA



El lanzador automático de bolas tiene una batería recargable incorporada. Por favor, use el cable de carga USB Adjunto para cargar el lanzador de bola.

Tiempo de carga (con adaptadores 9V 2A)	6 horas
Tiempo de reproducción después de la carga completa	5 - 6 horas

Advertencia:

El lanzador de bolas no funciona al cargar.

Antes de usar por primera vez, asegúrese de que el lanzador de bola esté completamente cargado.

Asegúrese de cargar el lanzador de bola con un conector 9V 2A-3A.

3

ESTADO DE LA BATERÍA

Iluminación de la batería		Estado de la batería
Luz roja	Sólido	La batería está por debajo del 25%
	Parpadeo	El lanzador de bolas está cargado y la batería está por debajo del 25%
Luz amarilla	Sólido	La batería está entre el 25% y el 90%
	Parpadeo	El lanzador de bolas está cargado y la batería está entre el 25% y el 90%.
Luz verde	Sólido	La batería supera el 90% o está llena
	Parpadeo	El lanzador de bolas está cargado y la batería está por encima del 90%

4

CÓMO USAR EL LANZADOR DE BOLAS

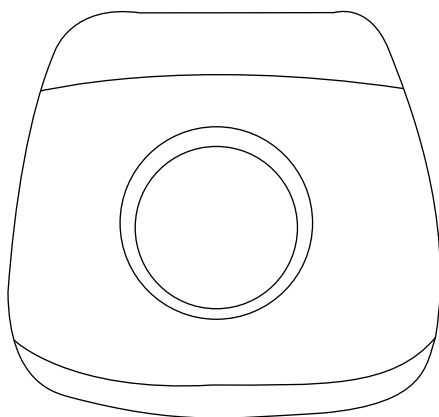
1. Presione el botón de encendido / apagado en la parte inferior para abrir el transmisor. Cada vez que se activa el lanzador de bola, se necesitan 6 segundos para iniciar el autoexamen, durante el cual no se puede lanzar la bola.
2. el lanzador de bola tiene tres rangos de distancia de lanzamiento: distancia 1: 8 - 12m / 26 - 39ft, distancia 2: 13 - 18m / 42 - 59ft y distancia 3: 19 - 24m / 62 - 78ft. Por defecto, cuando la máquina está abierta, la distancia se establece en distancia 1. Presione el botón de configuración de distancia una vez a distancia 2 y dos veces a distancia 3.
3. solo se lanza una pelota en el agujero en la parte superior del lanzador. La pelota se lanzará en 4 segundos y luego se lanzará otra en 4 segundos. Si la bola está atascada en la bolsa de lanzamiento, incline la máquina hacia adelante o salude por encima de la parte superior de la máquina para que la bola pueda lanzarse.
4. si el lanzador de la bola detecta un objeto en movimiento cercano a él, puede comenzar a funcionar incluso si no se coloca la bola.
5. si el lanzador no se utiliza durante más de 30 minutos, entrará automáticamente en modo de espera. Presione el botón "configuración de distancia" o cierre y abra en la parte inferior para que vuelva a funcionar.
6. Presione el botón de configuración de distancia durante 3 segundos, las tres luces de distancia parpadearán, el lanzador de bola ahora está en modo de distancia aleatoria, y la distancia de emisión puede ser aleatoria entre 8 - 24m. Ahora puede salir del modo aleatorio presionando el botón de configuración de distancia una vez.
7. reemplace la bola con una bola ETPU compatible de 2,5 pulgadas de diámetro.
8. debido a la distancia de lanzamiento, use este lanzador de bola al aire libre.

5

CÓMO USAR EL CONTROL REMOTO PARA OPERAR EL LANZADOR DE BOLAS

Puede usar el control remoto que lo acompaña para operar el lanzador de bola de acuerdo con las siguientes instrucciones:

1. lo más importante: antes de usar el control remoto, debe abrir el botón de encendido / apagado en la parte inferior.
2. el rango de distancia de trabajo del control remoto está dentro de los 30 metros.
3. después de encender la máquina desde el botón inferior, Presione el arranque en el control remoto durante 3 segundos y las luces de distancia parpadearán, lo que significa que la máquina coincide con el control remoto.
4. a continuación, puede utilizar el control remoto para seleccionar la distancia de lanzamiento presionando 1 (distancia 1), 2 (distancia 2), 3 (distancia 3) y la distancia aleatoria, y puede salir del modo aleatorio presionando 1, 2 o 3 veces.
5. si se detecta un objeto en movimiento cerca, el lanzamiento de la bola puede comenzar a funcionar incluso si no se pone la bola. si se apaga presionando el sensor, no tendrá función de lanzamiento automático. Ahora, solo puede presionar Launch para lanzar la pelota.
6. si el lanzador no se utiliza durante más de 30 minutos, entrará automáticamente en modo de espera. Presione el botón de encendido del control remoto para volver a su estado de funcionamiento.
7. si se pierde el control remoto, Presione el botón on / off en la parte inferior para reiniciar la máquina y operar la máquina a través del panel de control.
8. el control remoto solo se puede reemplazar por el mismo.
9. la batería utilizada en este control remoto es de 2 baterías aaa.



Requiere montaje por parte de un adulto, Sólo debe manipularse o utilizarse bajo la supervisión de un adulto

Compruebe que la polaridad de las pilas es correcta. La polaridad se muestra en el interior del compartimento de las pilas.

Cuando no esté en uso durante largos periodos de tiempo (almacenamiento), retire las pilas y guárdelas en un lugar seguro.

-No exponga las pilas a altas temperaturas.

-Deshágase correctamente de las pilas no utilizadas

-Las pilas son reemplazables.

-Las pilas no recargables no deben recargarse.

-Los terminales de alimentación no deben cortocircuitarse.

-Sustituya las pilas por juegos. No mezcle pilas de distintos tipos o pilas nuevas y usadas;

-Las pilas gastadas deben retirarse de la lanzador.

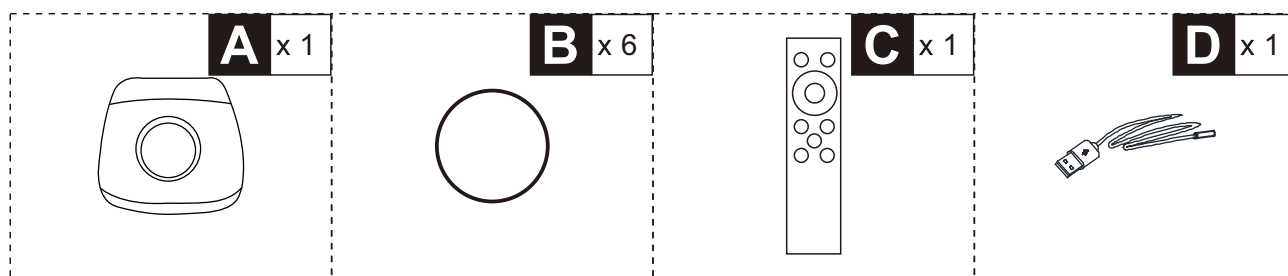
Para tratar las pilas con fugas

Utilice equipo de protección, como guantes, para protegerse de los productos químicos nocivos.

Retire la pila del aparato con cuidado y sin sacudirla.

Selle la batería para su eliminación colocándola en una bolsa de plástico transparente marcada como peligrosa.

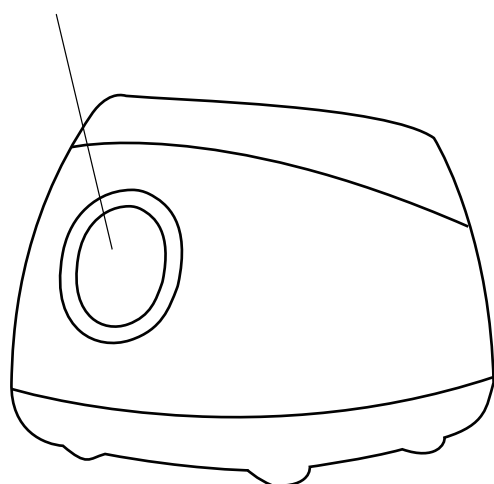
Lançador automático de bolas para cães



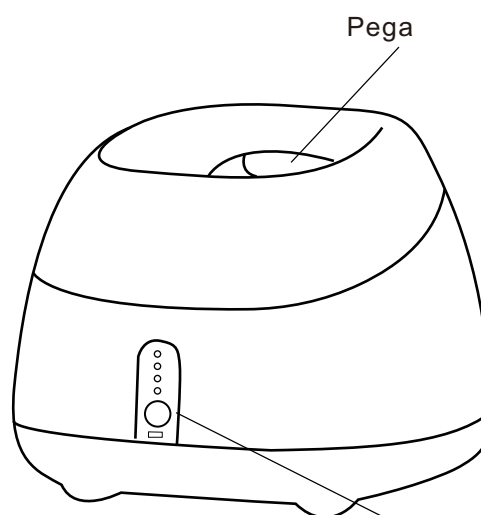
1

SOBRE O LANÇADOR AUTOMÁTICO DE BOLAS

Bolso de lançamento de bolas



FRENTE

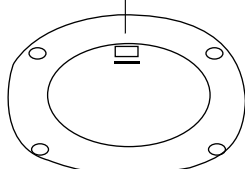


VOLTAR

Pega

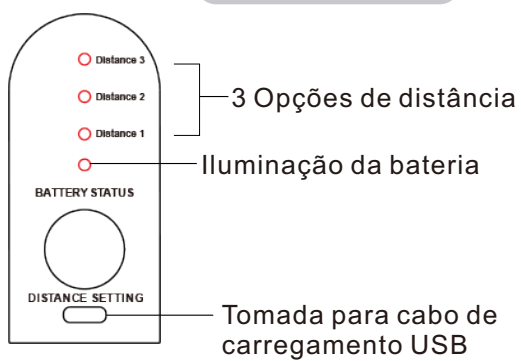
Painel de controlo

Botão ON/OFF

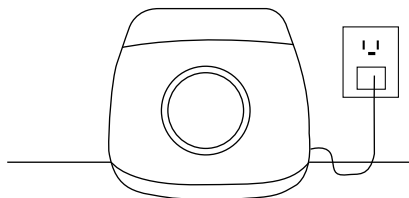


FUNDO

Painel de controlo



A bola Etpu com diâmetro de 64mm / 2.5" é a melhor escolha para este lançador de bolas.



2 CARREGAR A BATERIA

O lançador de bolas automático contém uma bateria recarregável incorporada. Utilize o cabo de carregamento USB incluído para carregar o lançador de bolas

Tempo de carregamento (utilizando um adaptador de 9V 2A)	6 horas
Tempo de reprodução depois de totalmente carregado	5-6 horas

Aviso:

O lançador de bolas NÃO PODE funcionar quando está a ser carregado.

Certifique-se de que o lançador de bolas está totalmente carregado antes da primeira utilização.

Utilizar um adaptador 9V 2A-3A para carregar o lançador de bolas.

3 ESTADO DA BATERIA

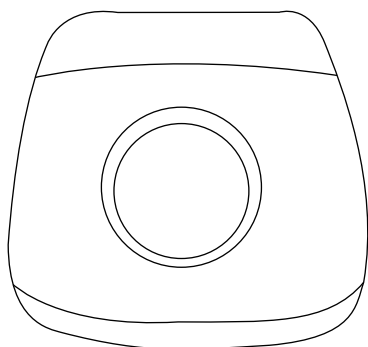
Iluminação da bateria		Estado da bateria
Luz vermelha	Sólido	A bateria está abaixo dos 25%
	A piscar	O lançador de bolas está a carregar e a bateria está abaixo dos 25%.
Luz amarela	Sólido	A bateria está entre 25%-90%.
	A piscar	O lançador de bolas está a carregar e a bateria está entre 25%-90%
Luz verde	Sólido	A bateria está acima de 90% ou cheia
	A piscar	O lançador de bolas está a carregar e a bateria está acima dos 90%.

4 COMO UTILIZAR O LANÇADOR DE BOLAS

1. Ligar o lançador premindo o botão ON/OFF na parte inferior. Cada vez que o lançador de bolas é ligado, necessita de 6 segundos para o auto-teste de arranque, não podendo lançar a bola durante este tempo.
2. O lançador de bolas tem 3 distâncias de lançamento: Distância 1: 8-12m/26-39 pés, Distância 2: 13-18m/42-59 pés, Distância 3: 19-24m/62-78 pés. Por defeito, a distância é definida para a Distância 1 quando a máquina é ligada. Prima o botão de definição da distância uma vez para a distância 2 e duas vezes para a distância 3.
3. Deite apenas UMA bola no orifício no topo do lançador. A bola será lançada em 4 segundos e, em seguida, outra bola será lançada em 4 segundos. Se a bola ficar presa na bolsa de lançamento, incline a máquina para a frente ou acene com as mãos por cima da parte superior da máquina e a bola pode ser lançada para fora.
Não se deve agarrar a bola com a mão quando ela está presa, para não magoar a mão do lançador.
4. O lançador de bolas pode começar a funcionar se detetar objectos em movimento perto dele, mesmo que não tenha sido colocada nenhuma bola.
5. o lançador de bolas entrará automaticamente em modo de espera se não for utilizado durante mais de 30 minutos.
Prima o botão de definição da distância ou desligue-o e ligue-o na parte inferior para o voltar a ligar.
6. Premir o botão de definição da distância durante 3 segundos, e as 3 luzes de distância ficarão intermitentes, o lançador de bolas está agora no modo de distância aleatória, a distância de lançamento pode ser entre 8-24m aleatoriamente. Premir uma vez o botão de definição da distância para sair do modo aleatório.
7. Por favor, substitua a bola pela bola Etpu compatível com o diâmetro 2.5".
8. Utilize este lançador de bolas ao ar livre, pois a distância de lançamento é grande.

Pode utilizar o controlo remoto incluído para operar o lançador de bolas de acordo com as instruções abaixo:

1. Muito importante: O botão inferior ON/OFF deve estar ligado antes de utilizar o controlo remoto.
 2. A distância de funcionamento do controlo remoto é de 30 metros.
 3. Depois de ligar a máquina a partir do botão inferior, premir Launch no telecomando durante 3 segundos, as 3 luzes de distância ficarão intermitentes, o que significa que a máquina e o telecomando estão emparelhados.
 4. Em seguida, pode utilizar o telecomando para escolher a distância de lançamento premindo 1 (Distância 1), 2 (Distância 2), 3 (Distância 3) e RANDOM para distância aleatória, premindo 1, 2 ou 3 uma vez para sair do modo aleatório.
 5. O lançador de bolas pode começar a funcionar se detetar objectos em movimento perto dele, mesmo que não tenha sido colocada nenhuma bola. Se premir Sensor OFF, o lançador NÃO terá função de lançamento automático. Agora, só podes lançar a bola premindo a tecla Launch.
 6. O lançador de bolas entrará automaticamente no modo de espera se não for utilizado durante mais de 30 minutos.
- Premir ON no telecomando para voltar a funcionar.
7. Se o controlo remoto se perder, prima o botão inferior ON/OFF para reiniciar a máquina e operá-la através do painel de controlo.
 8. O controlo remoto só pode ser substituído pela mesma peça.
 9. A pilha utilizada neste telecomando é uma pilha AAA de 2 unidades.



É necessária a montagem por um adulto, só deve ser manuseado ou utilizado com a supervisão de um adulto

Verifique se a polaridade das pilhas está correta. A polaridade está indicada no interior do compartimento das pilhas.

Quando não estiver a ser utilizado durante longos períodos de tempo (armazenamento), retire as pilhas e guarde-as num local seguro.

-Não exponha as pilhas a temperaturas elevadas

-Eliminar corretamente as pilhas não utilizadas

-As pilhas são substituíveis.

-As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas.

-Os terminais de alimentação não devem ser colocados em curto-circuito.

-As baterias devem ser substituídas em conjuntos. Não devem ser misturados diferentes tipos de baterias ou baterias novas e usadas;

-As pilhas gastas devem ser retiradas da lançador.

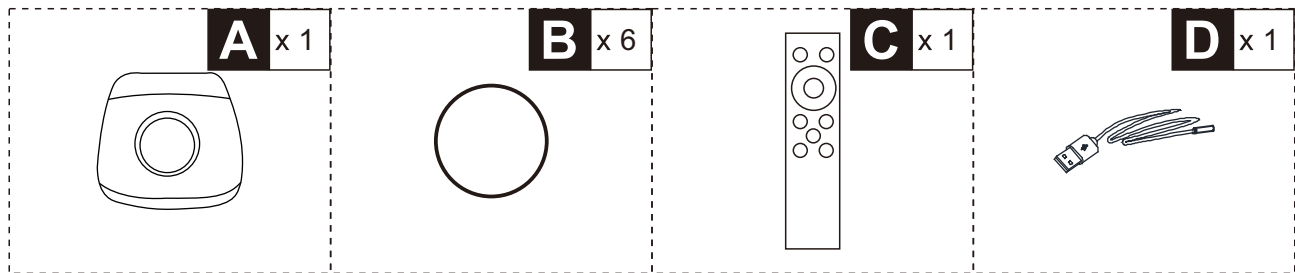
Para lidar com fugas de pilhas:

Usar equipamento de proteção, como luvas, para proteger contra produtos químicos nocivos.

Retirar cuidadosamente a pilha do aparelho sem a agitar.

Selar a bateria para eliminação, colocando-a num saco de plástico transparente marcado como perigoso.

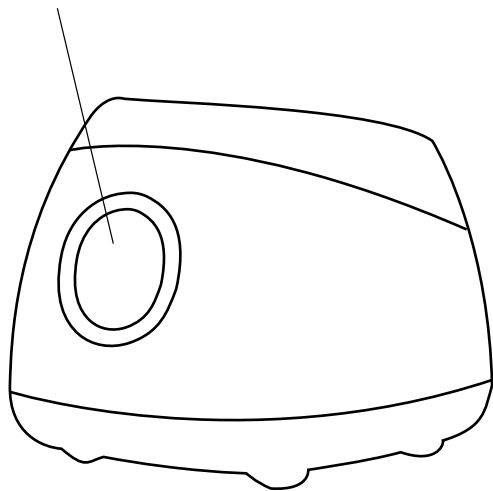
Automatischer Ballwerfer für Hunde



1

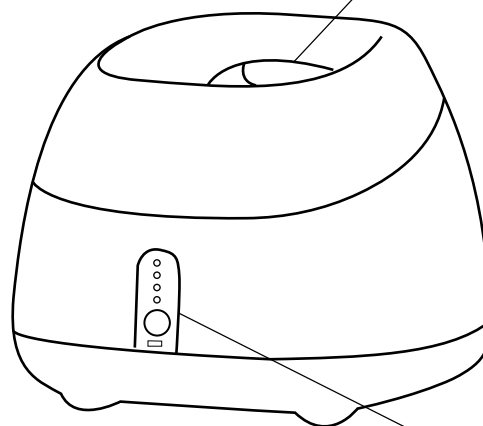
ÜBER AUTOMATISCHEN BALL LAUNCHER

Kugelschleudertasche



VORNE

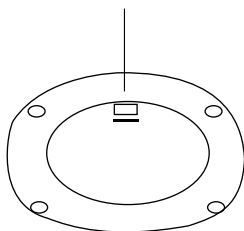
Griff



DAHINTER

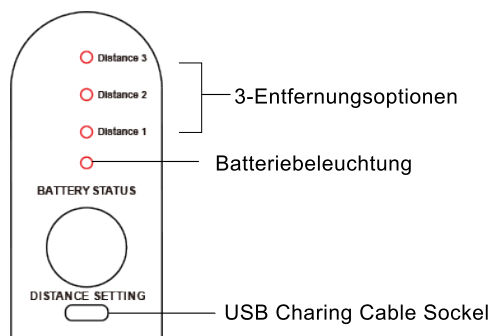
Systemsteuerung

EIN/AUS Taste



UNTEN

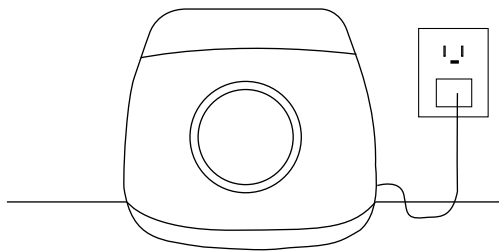
SYSTEMSTEUERUNG



Etpu Kugel mit Durchmesser 64mm bis 2.5" ist die beste Wahl für diesen Kugelwerfer.

2

LADEN DER BATTERIE



Der automatische Kugelwerfer enthält einen eingebauten wiederaufladbaren Akku. Bitte verwenden Sie das mitgelieferte USB-Ladekabel, um den Kugelwerfer aufzuladen.

Charing Time (mit 9V 2A Adapter)	6 Stunden
Spielzeit nach vollständiger Aufladung	5-6 Stunden

Warnung:

Der Kugelwerfer KANN NICHT funktionieren, wenn er aufgeladen wird. Bitte stellen Sie sicher, dass der Kugelwerfer vor dem ersten Gebrauch vollständig aufgeladen ist.

Bitte verwenden Sie 9V 2A-3A Adapter, um den Kugelwerfer aufzuladen.

3

BATTERIESTATUS

Batteriebeleuchtung		Batteriestatus
Rotes Licht	Fest	Der Akku liegt unter 25%
	Blinzeln	Der Kugelwerfer wird aufgeladen und die Batterie ist unter 25%
Gelbes Licht	Fest	Der Akku liegt zwischen 25%-90%
	Blinzeln	Der Kugelwerfer wird aufgeladen und der Akku liegt zwischen 25%-90%
Grünes Licht	Fest	Der Akku ist über 90% oder voll
	Blinzeln	Der Kugelwerfer wird aufgeladen und die Batterie ist über 90%

4

WIE IST DER BALL LAUNCHER ANZUWENDEN?

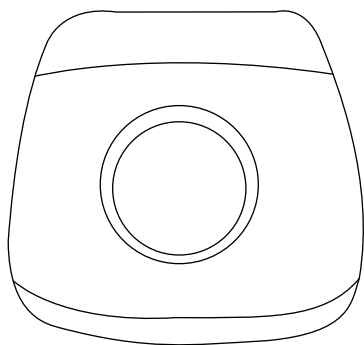
1. Schalten Sie den Launcher ein, indem Sie auf der Unterseite die EIN/AUS-Taste drücken. Jedes Mal, wenn der Kugelwerfer eingeschaltet wird, benötigt er sechs Sekunden für den Startselbsttest, er kann den Ball während dieser Zeit nicht starten.
2. Der Kugelwerfer hat 3-Abschussdistanzbereich: Entfernung 1: 8-12m/26-39ft, Entfernung 2: 13-18m/42-59ft, Entfernung 3: 19-24m/62-78ft.
3. Werfen Sie nur EINE Kugel in das Loch an der Spitze des Trägers. Der Ball wird in vier Sekunden gestartet, dann werfen Sie einen weiteren Ball in vier Sekunden hinein.
4. Der Kugelwerfer kann beginnen zu arbeiten, wenn er bewegte Objekte in seiner Nähe erkennt, auch wenn kein Ball drin ist.
5. Der Kugelwerfer wechselt automatisch in den Standby-Modus, wenn er länger als 30 Minuten nicht verwendet wird. Bitte drücken Sie die Taste Abstandseinstellung oder schalten Sie sie unten AUS und EIN, um sie wieder zum Arbeiten einzuschalten.
6. Drücken Sie die Distanzeinstellungstaste für drei Sekunden, und die 3-Distanz-Lichter blinken, der Kugelwerfer befindet sich jetzt in einem zufälligen Entfernungsmodus, der Startabstand kann zwischen 8-24m zufällig liegen. Drücken Sie nun die Distanzeinstellungstaste einmal, um den Zufallsmodus zu verlassen.
7. Bitte ersetzen Sie die Kugel durch die kompatible Etpu Kugel mit Durchmesser 2.5".
8. Bitte verwenden Sie diesen Kugelwerfer im Freien, da der Startabstand weit ist.

5

WIE IST DIE FERNBEDIENUNG ZUR BETRIEBUNG DES BALLLAUNCHERS ANWENDEN?

Sie können die beiliegende Fernbedienung verwenden, um den Kugelwerfer gemäß der folgenden Anleitung zu bedienen:

1. Wichtigstes: Die untere EIN/AUS-Taste muss vor der Verwendung der Fernbedienung eingeschaltet sein.
2. Der Arbeitsabstandsbereich der Fernbedienung ist innerhalb von 30 Metern.
3. Nachdem Sie die Maschine von unten eingeschaltet haben, drücken Sie Start auf der Fernbedienung für drei Sekunden, die 3-Distanz-Lichter blinken, bedeutet dies, dass die Maschine und die Fernbedienung übereinstimmen.
4. Dann können Sie die Fernbedienung verwenden, um den Startabstand zu wählen, indem Sie 1 (Entfernung 1), 2 (Entfernung 2), 3 (Entfernung 3) und RANDOM für Zufallsabstand drücken, drücken Sie 1, 2 oder 3 einmal können Sie den Zufallsmodus verlassen.
5. Der Kugelstart kann beginnen zu arbeiten, wenn er sich bewegende Objekte in seiner Nähe erkennt, selbst wenn kein Ball drin platziert ist. Wenn Sie Sensor OFF drücken, hat er KEINE automatische Startfunktion. Jetzt können Sie den Ball nur noch durch Drücken von Launch herauswerfen.
6. Der Kugelwerfer wechselt automatisch in den Standby-Modus, wenn er länger als 30 Minuten nicht verwendet wird. Bitte drücken Sie EIN der Fernbedienung, um sie wieder für die Arbeit einzuschalten.
7. Wenn die Fernbedienung verloren geht, drücken Sie bitte die untere ON/OFF-Taste, um die Maschine neu zu starten und die Maschine über das Bedienfeld zu bedienen.
8. Die Fernbedienung kann nur durch das gleiche Stück ersetzt werden.
9. Die Batterie, die in dieser Fernbedienung verwendet wird, ist AAA-Batterie 2-pcs.



Montage durch einen Erwachsenen erforderlich, sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen gehandhabt oder benutzt werden

Vergewissern Sie sich, dass die Polarität der Batterien richtig ist. Die Polarität ist im Batteriefach angegeben.

Wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht benutzen (Lagerung), nehmen Sie die Batterien heraus und bewahren Sie sie an einem sicheren Ort auf.

-Setzen Sie die Batterien keinen hohen Temperaturen aus.

-Entsorgen Sie unbenutzte Batterien ordnungsgemäß.

-Die Batterien sind austauschbar.

-Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.

-Die Versorgungsklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

-Die Batterien sind satzweise auszutauschen. Verschiedene Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht gemischt werden;

-Entladene Batterien sind aus der Werfer zu entfernen.

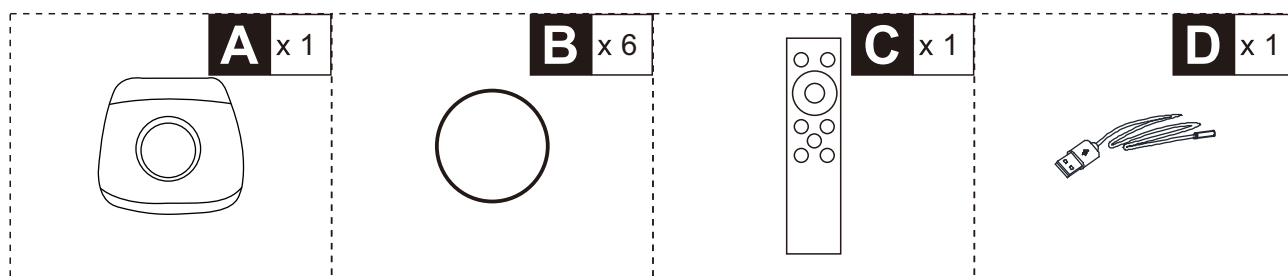
Umgang mit ausgelaufenen Batterien:

Tragen Sie Schutzkleidung, z. B. Handschuhe, um sich vor schädlichen Chemikalien zu schützen.

Entfernen Sie die Batterie vorsichtig aus dem Gerät, ohne sie zu schütteln.

Versiegeln Sie die Batterie für die Entsorgung, indem Sie sie in einen durchsichtigen, als gefährlich gekennzeichneten Plastikbeutel geben.

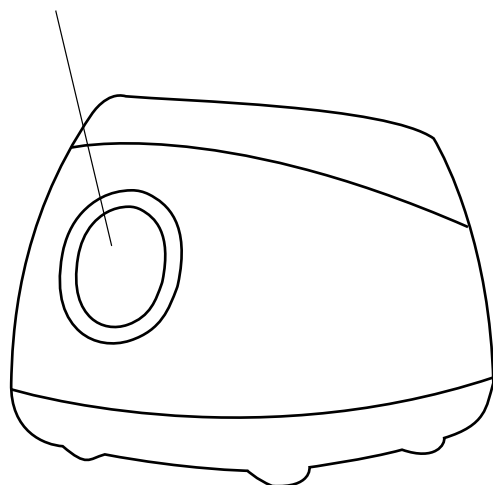
Lanciapalle automatico per cani



1

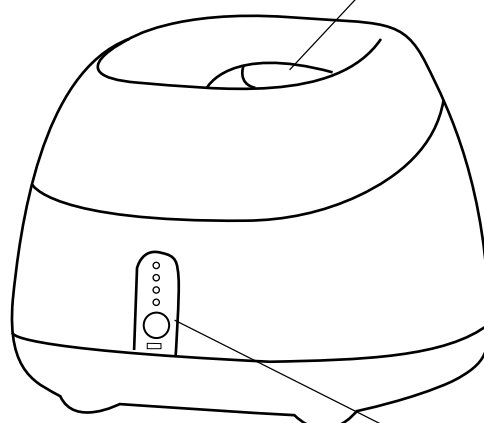
SUL LANCIO AUTOMATICO DI BALLE

Tasca di lancio
della palla



ANTERIORE

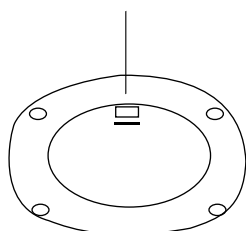
Maniglia



DIETRO

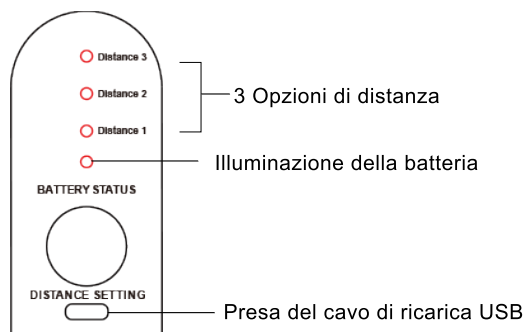
Pannello di
controllo

Pulsante ON/OFF



IN BASSO

PANNELLO DI CONTROLLO



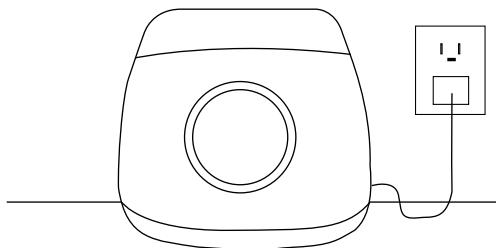
ETPU

Sfera Etpu con diametro 64mm / 2,5" è la scelta migliore per questo lanciatore di sfere.

2

CARICAMENTO DELLA BATTERIA

Automatic Ball Launcher contiene batteria ricaricabile incorporata. Si prega di utilizzare il cavo di ricarica USB incluso per caricare il lanciatore di palline.



Charing Time (utilizzando l'adattatore 9V 2A)	6 ore
Tempo di riproduzione dopo la carica completa	5-6 ore

Attenzione:

Il lanciatore di palline non può funzionare quando viene caricato. Assicurati che il lanciatore di palline sia completamente caricato prima del primo utilizzo.

Si prega di utilizzare l'adattatore 9V 2A-3A per caricare il lanciatore di palla.

3

STATO DELLA BATTERIA

Illuminazione della batteria		Stato della batteria
Luce rossa	Solido	La batteria è inferiore al 25%
	Blicking	Il lanciatore a sfera si sta caricando e la batteria è inferiore al 25%
Luce gialla	Solido	La batteria è compresa tra il 25%-90%
	Blicking	Il lanciatore a sfera si sta caricando e la batteria è compresa tra il 25% -90%
Luce verde	Solido	La batteria è superiore al 90% o piena
	Blicking	Il lanciatore di sfere si sta caricando e la batteria è superiore al 90%

4

COME USARE IL LANCIO DI BALLE

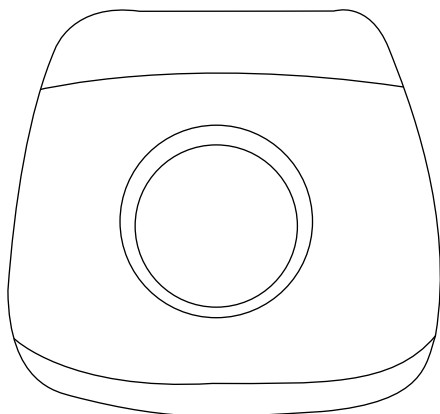
1. Accendere il lanciatore premendo il pulsante ON/OFF sul fondo. Ogni volta che il lanciatore di palla è acceso, avrà bisogno di 6 secondi per l'auto-test di avvio, non può lanciare la palla fuori durante questo tempo.
2. Il lanciatore di palline ha 3 distanza di lancio gamma: Distanza 1: 8-12m/26-39ft, Distanza 2: 3-18m/42-59ft, Distanza 3: 19-24m/62-78ft.
3. Drop solo una palla nel foro nella parte superiore del lanciatore. La palla sarà lanciata in 4 secondi, poi farà cadere un'altra palla dentro in 4 secondi. Se la palla è bloccata nella tasca di lancio, inclinare la macchina in avanti o agitare le mani sopra la parte superiore della macchina e la palla può essere lanciata fuori.
4. Il lanciatore di palline può iniziare a funzionare se rileva oggetti in movimento vicino ad esso, anche se non è inserita alcuna palla.
5. Il lanciatore di palline entrerà automaticamente in modalità standby se non è in uso per più di 30 minuti. Premere il pulsante di regolazione della distanza o spegnerlo e accenderlo in basso per riattivarlo per funzionare.
6. Premere il pulsante di regolazione della distanza per 3 secondi e le 3 luci di distanza lampeggeranno, il lanciatore di palla è in una modalità distanza casuale ora, la distanza di lancio può essere tra 8-24m casualmente. Ora premi il pulsante Distanza Setting una volta che puoi uscire dalla modalità casuale.
7. Si prega di sostituire la palla con la palla Etpu compatibile con diametro 2,5".
8. Si prega di utilizzare questo lanciatore di palla all'aperto come la distanza di lancio è lontano.

5

COME USARE IL TELECOMANDO PER
FUNZIONARE IL LANCIO DELLA BALLA

È possibile utilizzare il telecomando allegato per azionare il lanciatore di palline secondo le istruzioni riportate di seguito:

1. Importante: Il pulsante ON/OFF inferiore deve essere acceso prima di utilizzare il telecomando.
2. La distanza di lavoro del telecomando è entro 30 metri.
3. Dopo accendere la macchina dal pulsante inferiore, premere Lancia sul telecomando per 3 secondi, le 3 luci di distanza lampeggeranno, significa che il mahine e il telecomando sono abbinati.
4. Quindi è possibile utilizzare il telecomando per scegliere la distanza di lancio premendo 1 (Distanza 1), 2 (Distanza 2), 3 (Distanza 3) e RANDOM per la distanza casuale, premere 1, 2 o 3 una volta può uscire dalla modalità casuale.
5. Il lancio della palla può iniziare a funzionare se rileva oggetti in movimento vicino ad esso, anche se nessuna palla è posizionata in. Ora è possibile lanciare la palla solo premendo Lancia.
6. Il lanciatore di palline entrerà automaticamente in modalità standby se non è in uso per più di 30 minuti. Premere ON del telecomando per riaccenderlo per funzionare.
7. Se il telecomando è perso, premere il pulsante ON / OFF inferiore per riavviare la macchina e azionare la macchina dal pannello di controllo.
8. Il telecomando può essere sostituito solo con lo stesso pezzo.
9. La batteria utilizzata in questo telecomando è batteria AAA 2 pz.



È richiesto l'assemblaggio da parte di un adulto, da maneggiare o utilizzare solo con la supervisione di un adulto.

Verificare che la polarità delle batterie sia corretta. La polarità è indicata all'interno del vano batterie. Quando non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo (stoccaggio), rimuovere le batterie e conservarle in un luogo sicuro.

- Non esporre le batterie a temperature elevate.
- Smaltire correttamente le batterie inutilizzate
- Le batterie sono sostituibili.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- I terminali di alimentazione non devono essere messi in cortocircuito.
- Le batterie devono essere sostituite in set, senza mischiare tipi diversi di batterie o batterie nuove e usate;
- Le batterie scariche devono essere rimosse dall'apparecchio.

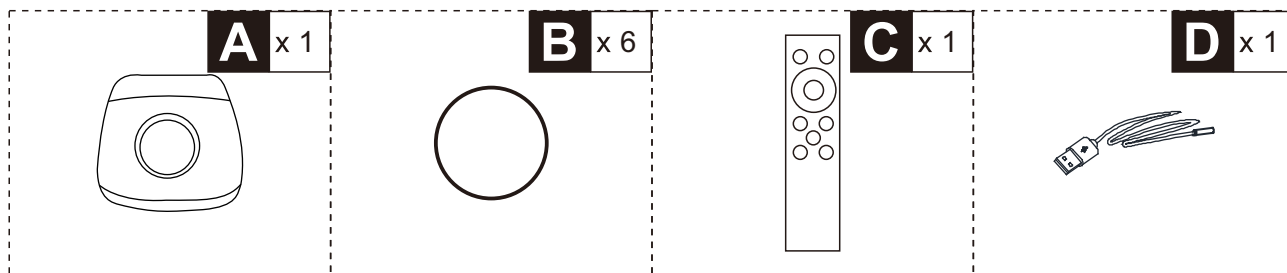
Per trattare le batterie che perdono:

Indossare indumenti protettivi come guanti per proteggersi dalle sostanze chimiche nocive.

Rimuovere con cautela la batteria dall'apparecchio senza scuoterla.

Sigillare la batteria per lo smaltimento inserendola in un sacchetto di plastica trasparente contrassegnato come pericoloso.

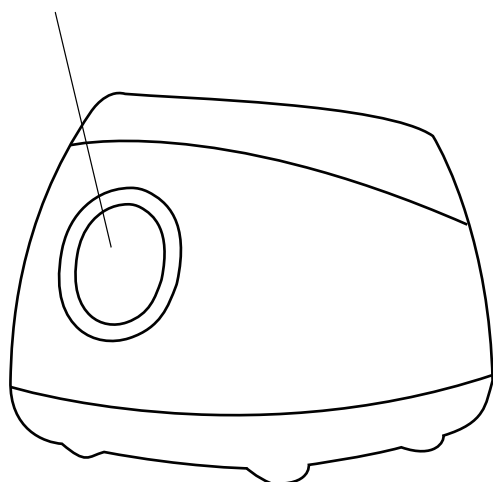
Automatyczna wyrzutnia piłek dla psów



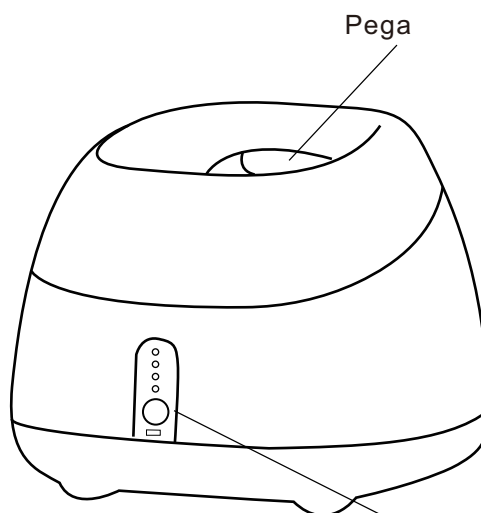
1

O AUTOMATYCZNYM WYRZUTNIKU PIŁEK

Kieszeń do wyrzucania piłek



FRONT

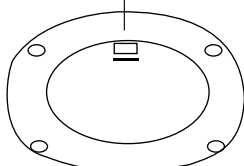


POWRÓT

Pega

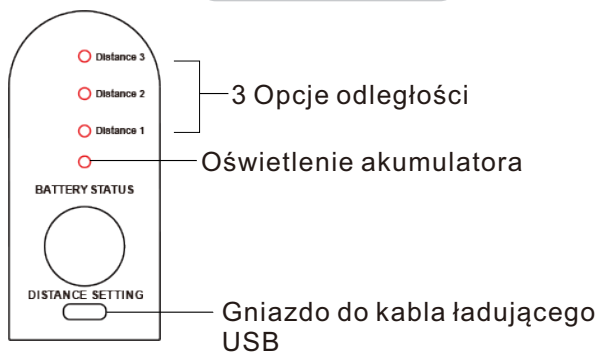
Panel sterowania

Przycisk ON/OFF

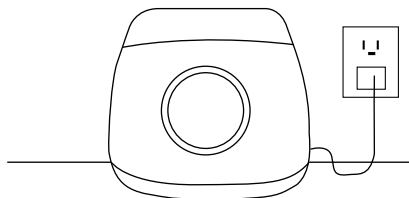


FUNDUSZ

Panel sterowania



Piłka Etpu o średnicy 64 mm / 2,5" jest najlepszym wyborem do tego rzutnika piłek.



2 ŁADOWANIE AKUMULATORA

Automatyczny rzutnik piłek zawiera wbudowany akumulator. Do ładowania rzutnika piłek należy używać dołączonego kabla USB.

Czas ładowania (przy użyciu zasilacza 9 V 2 A)	6 godzin
Czas odtwarzania po pełnym naładowaniu	5-6 godzin

Ostrzeżenie:

Wyrzutnia piłek NIE MOŻE działać podczas ładowania.

Przed pierwszym użyciem upewnij się, że wyrzutnia piłek jest w pełni naładowana.

Do ładowania wyrzutni piłek używaj adaptera 9 V 2 A-3 A.

3 STAN AKUMULATORA

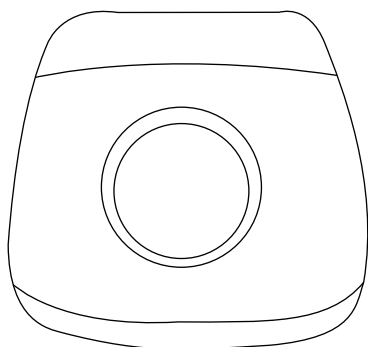
Oświetlenie akumulatora		Stan baterii
Czerwone światło	Solidny	Poziom naładowania baterii spadł poniżej 25%.
	Mrugnięcie	Urządzenie do podawania piłek ładuje się, a poziom naładowania baterii spadł poniżej 25%.
Żółte światło	Solidny	Poziom naładowania baterii wynosi od 25% do 90%.
	Mrugnięcie	Urządzenie do podawania piłek ładuje się, a poziom naładowania baterii wynosi od 25% do 90%.
Zielone światło	Solidny	Bateria jest naładowana powyżej 90% lub jest pełna.
	Mrugnięcie	Urządzenie ładuje się, a poziom naładowania baterii przekracza 90%.

4 JAK KORZYSTAĆ Z WYRZUTNI KUL

1. Włącz urządzenie, naciskając przycisk ON/OFF znajdujący się w dolnej części. Po każdym włączeniu urządzenie potrzebuje 6 sekund na przeprowadzenie autotestu, w tym czasie nie można rzucać piłką.
2. Wyrzutnia piłek ma 3 odległości wyrzutu: Odległość 1: 8-12 m/26-39 stóp, Odległość 2: 13-18 m/42-59 stóp, Odległość 3: 19-24 m/62-78 stóp. Domyślnie odległość jest ustawiona na Odległość 1 po włączeniu urządzenia. Naciśnij przycisk ustawiania odległości jeden raz, aby ustawić odległość 2, i dwa razy, aby ustawić odległość 3.
3. Wrzuć tylko JEDNĄ piłkę do otworu w górnej części wyrzutni. Piłka zostanie wyrzucona w ciągu 4 sekund, a następnie kolejna piłka zostanie wyrzucona w ciągu 4 sekund. Jeśli piłka utknie w woreczku wyrzutni, przechyl urządzenie do przodu lub machnij rękami nad górną częścią urządzenia, a piłka zostanie wyrzucona.
- Nie należy chwycić piłki ręką, gdy utknie, aby nie zranić dłoni miotacza.
4. Miotacz piłek może zacząć działać, jeśli wykryje poruszające się obiekty w pobliżu, nawet jeśli nie umieszczono w nim żadnej piłki.
5. Miotacz piłek automatycznie przejdzie w tryb czuwania, jeśli nie będzie używany przez ponad 30 minut.
- Naciśnij przycisk ustawiania odległości lub wyłącz i włącz urządzenie w dolnej części, aby ponownie je włączyć.
6. Naciśnij przycisk ustawiania odległości przez 3 sekundy, a 3 diody odległości będą migać, co oznacza, że wyrzutnia piłek znajduje się teraz w trybie losowej odległości, a odległość rzutu może wynosić od 8 do 24 m. Naciśnij raz przycisk ustawiania odległości, aby wyjść z trybu losowego.
7. Proszę wymienić piłkę na piłkę Etpu o średnicy 2,5 cala.
8. Używaj tego wyrzutni piłek na świeżym powietrzu, ponieważ odległość rzutu jest duża.

Możesz używać dołączonego pilota do obsługi wyrzutni piłek zgodnie z poniższymi instrukcjami:

1. Bardzo ważne: przed użyciem pilota należy włączyć dolny przycisk ON/OFF.
 2. Zasięg działania pilota wynosi 30 metrów.
 3. Po włączeniu urządzenia przyciskiem ON/OFF należy nacisnąć przycisk Launch na pilocie przez 3 sekundy, a 3 diody odległości zaczną migać, co oznacza, że urządzenie i pilot są sparowane.
 4. Następnie można użyć pilota do wyboru odległości rzutu, naciskając 1 (Odległość 1), 2 (Odległość 2), 3 (Odległość 3) i RANDOM dla odległości losowej, naciskając 1, 2 lub 3 raz, aby wyjść z trybu losowego.
 5. Wyrzutnia piłek może zacząć działać, jeśli wykryje poruszające się obiekty w pobliżu, nawet jeśli nie umieszczono w niej żadnej piłki. Jeśli naciśniesz przycisk Sensor OFF, wyrzutnia NIE będzie miała funkcji automatycznego wyrzutu. Teraz możesz wyrzucić piłkę tylko poprzez naciśnięcie przycisku Launch.
 6. Wyrzutnia piłek automatycznie przejdzie w tryb czuwania, jeśli nie będzie używana przez ponad 30 minut.
- Aby wznowić działanie, naciśnij przycisk ON na pilocie.
7. W przypadku zgubienia pilota naciśnij dolny przycisk ON/OFF, aby zrestartować urządzenie i obsługiwać je za pomocą panelu sterowania.
 8. Pilot można wymienić tylko na ten sam model.
 9. Pilot jest zasilany 2 bateriami AAA.



Konieczny jest montaż przez osobę dorosłą, urządzenie powinno być obsługiwane lub używane wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej.

Sprawdź, czy biegunowość baterii jest prawidłowa. Biegunowość jest wskazana wewnątrz komory baterii.

W przypadku długotrwałego nieużywania (przechowywania) należy wyjąć baterie i przechowywać je w bezpiecznym miejscu.

-Nie wystawiaj baterii na działanie wysokich temperatur.

-Nieużywane baterie należy utylizować w odpowiedni sposób.

-Baterie są wymienne.

-Baterii jednorazowych nie należy ładować.

-Nie należy powodować zwarcia zacisków zasilania.

-Baterie należy wymieniać kompletnie. Nie należy mieszać różnych typów baterii ani baterii nowych z zużytymi.

-Zużyte baterie należy wyjąć z urządzenia.

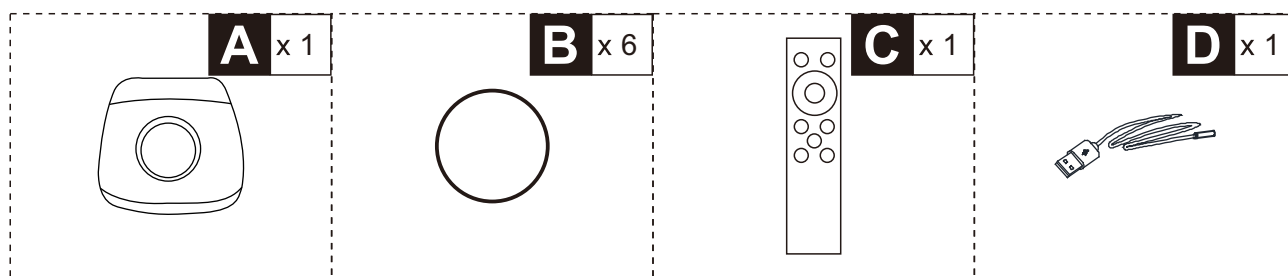
Postępowanie w przypadku wycieku z baterii:

Należy używać środków ochrony, takich jak rękawiczki, aby chronić się przed szkodliwymi substancjami chemicznymi.

Ostrożnie wyjąć baterię z urządzenia, nie potrząsając nią.

Zamknąć baterię w plastikowej torebce oznaczonej jako niebezpieczna i wyrzucić.

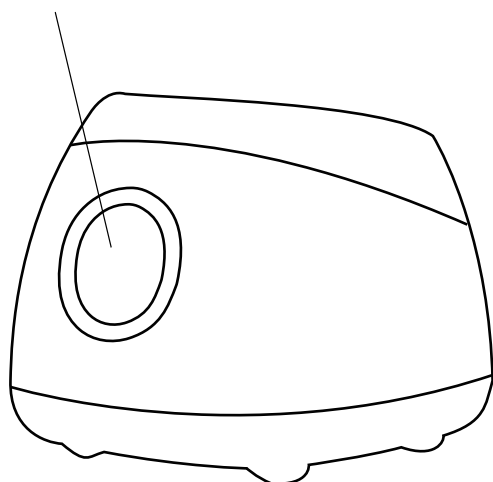
Lansator automat de mingi pentru câini



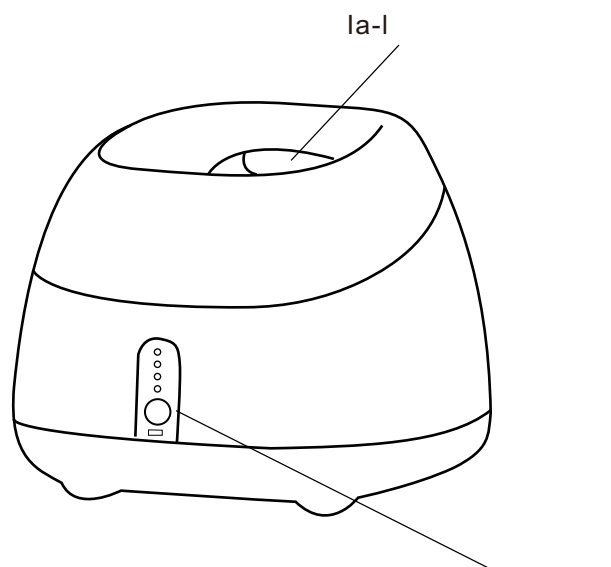
1

DESPRE LANSATORUL AUTOMAT DE MINGI

Buzunar pentru eliberarea mingii

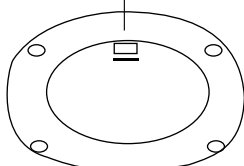


FRONT



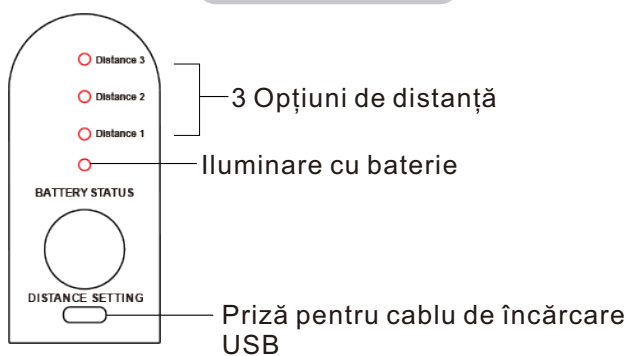
ÎNAPOI

Buton ON/OFF



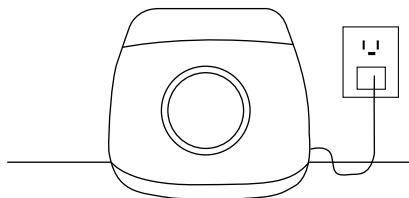
CONTEXT

Panou de control



ETPU

Mingea Etpu cu un diametru de 64 mm / 2,5" este cea mai bună alegere pentru acest lansator de mingi.



2 ÎNCĂRCĂ BATERIA

Lansatorul automat de mingi conține o baterie reîncărcabilă încorporată. Utilizați cablul de încărcare USB inclus pentru a încărca lansatorul de mingi.

Timp de încărcare (utilizând un adaptor de 9V 2A)	6 ore
Timp de redare după încărcare completă	5-6 ore

Avertisment:

Lansatorul de mingi **NU POATE** funcționa în timpul încărcării.

Asigurați-vă că lansatorul de mingi este complet încărcat înainte de prima utilizare.

Utilizați un adaptor de 9V 2A-3A pentru a încărca lansatorul de mingi.

3 STARE BATERIE

Iluminare cu baterie		Starea bateriei
Lumina roșie	Solid	Bateria este sub 25%.
	Clipire	Lansatorul de mingi se încarcă, iar bateria este sub 25%.
Lumina galbenă	Solid	Bateria este între 25% și 90%.
	Clipire	Lansatorul de mingi se încarcă, iar bateria are între 25% și 90% capacitate.
Culoare verde	Solid	Bateria este încărcată peste 90% sau complet.
	Clipire	Lansatorul de mingi se încarcă, iar bateria este încărcată peste 90%.

4 CUM SE UTILIZEAZĂ LANSATORUL DE MINGI

1. Porniți lansatorul apăsând butonul ON/OFF din partea inferioară. De fiecare dată când lansatorul de mingi este pornit, este necesar un timp de 6 secunde pentru autotestarea de pornire, timp în care nu poate lansa mingea.

2. Lansatorul de mingi are 3 distanțe de aruncare: Distanța 1: 8-12 m/26-39 picioare, Distanța 2: 13-18 m/42-59 picioare, Distanța 3: 19-24 m/62-78 picioare. În mod implicit, distanța este setată la Distanța 1 când aparatul este pornit. Apăsăți butonul de setare a distanței o dată pentru distanța 2 și de două ori pentru distanța 3.

3. Puneți doar o singură minge în orificiul din partea superioară a lansatorului. Mingea va fi lansată în 4 secunde, iar apoi o altă minge va fi lansată în 4 secunde. Dacă mingea se blochează în sacul de lansare, înclinați aparatul în față sau fluturați mâinile deasupra aparatului și mingea ar putea fi lansată.

Nu apucați mingea cu mâna când este blocată, deoarece acest lucru poate răni mâna lansatorului.

4. Lansatorul de mingi poate începe să funcționeze dacă detectează obiecte în mișcare în apropierea sa, chiar dacă nu a fost plasată nicio minge în el.

5. Lansatorul de mingi va intra automat în modul de așteptare dacă nu este utilizat timp de mai mult de 30 de minute.

Apăsăți butonul de setare a distanței sau opriți-l și porniți-l din nou în partea de jos pentru a-l reporni.

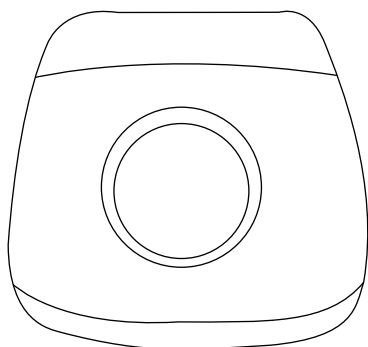
6. Apăsăți butonul de setare a distanței timp de 3 secunde, iar cele 3 lumini de distanță vor clipi. Lansatorul de mingi este acum în modul de distanță aleatorie, iar distanța de aruncare poate fi aleatorie între 8-24 metri. Apăsăți butonul de setare a distanței o dată pentru a ieși din modul aleatoriu.

7. Vă rugăm să înlocuiți mingea cu o minge Etpu compatibilă cu un diametru de 2,5".

8. Utilizați acest lansator de mingi în aer liber, deoarece distanța de aruncare este mare.

Puteți utiliza telecomanda inclusă pentru a opera lansatorul de mingi conform instrucțiunilor de mai jos:

1. Foarte important: butonul ON/OFF inferior trebuie să fie pornit înainte de a utiliza telecomanda.
 2. Telecomanda are o rază de acțiune de 30 de metri.
 3. După pornirea aparatului cu ajutorul butonului de jos, apăsați butonul Launch (Lansare) de pe telecomandă timp de 3 secunde. Cele 3 lumini de distanță vor clipi, ceea ce înseamnă că aparatul și telecomanda sunt conectate.
 4. Apoi, puteți utiliza telecomanda pentru a alege distanța de lansare apăsând 1 (Distanță 1), 2 (Distanță 2), 3 (Distanță 3) și RANDOM pentru distanță aleatorie, apăsând o dată 1, 2 sau 3 pentru a ieși din modul aleatoriu.
 5. Lansatorul de bile poate începe să funcționeze dacă detectează obiecte în mișcare în apropierea sa, chiar dacă nu a fost introdusă nicio bilă în el. Dacă apăsați Sensor OFF (Oprire senzor), lansatorul NU va avea funcția de lansare automată. Acum, puteți lansa bila doar apăsând butonul Launch (Lansare).
 6. Lansatorul de bile va intra automat în modul de așteptare dacă nu este utilizat timp de mai mult de 30 de minute.
- Apăsați butonul ON de pe telecomandă pentru a relua funcționarea.
7. Dacă telecomanda se pierde, apăsați butonul ON/OFF inferior pentru a reporni aparatul și a-l opera prin intermediul panoului de control.
 8. Telecomanda poate fi înlocuită numai cu o piesă identică.
 9. Bateria utilizată în această telecomandă este o baterie AAA cu 2 unități.



Asamblarea trebuie efectuată de către un adult. Produsul trebuie manipulat sau utilizat numai sub supravegherea unui adult.

Verificați dacă polaritatea bateriilor este corectă. Polaritatea este indicată în interiorul compartimentului pentru baterii.

Când produsul nu este utilizat pentru o perioadă îndelungată (depozitare), scoateți bateriile și depozitați-le într-un loc sigur.

- Nu expuneți bateriile la temperaturi ridicate.
- Aruncați bateriile nefolosite în mod corespunzător.
- Bateriile sunt înlocuibile.
- Bateriile nereîncărcabile nu trebuie reîncărcate.
- Terminalele de alimentare nu trebuie scurtcircuitate.
- Bateriile trebuie înlocuite ca set. Nu trebuie amestecate baterii de tipuri diferite sau baterii noi și uzate.
- Bateriile uzate trebuie scoase din lansator.

Pentru a trata scurgerile de baterii:

Purtați echipament de protecție, cum ar fi mănuși, pentru a vă proteja împotriva substanțelor chimice nocive.

Scoateți cu atenție bateria din dispozitiv fără a o scutura.

Sigilați bateria pentru eliminare, punând-o într-o pungă de plastic transparentă marcată ca fiind periculoasă.

If you have any questions, please contact our customer care center, Our contact details are below:

US

 001-877-644-9366

 customerservice@aosom.com

Imported by Aosom LLC
7777 Center Ave. Suite 430
Huntington Beach, CA 92647-9998 USA
MADE IN CHINA

If you have any questions, please contact our customer care center, Our contact details are below:

CA

 416-792-6088

 customerservice@aosom.ca

Imported by Aosom Canada Inc.
Unit 33-1 Sparks Avenue, North York, Ontario,
Canada
M2H 2W1
MADE IN CHINA

Si vous avez la moindre question, veuillez contacter notre centre d'assistance à la clientèle, Nos coordonnées sont les suivantes:

 416-792-6088

 customerservice@aosom.ca

Importé par Aosom Canada Inc.
Unité 33-1 Sparks Avenue, North York, Ontario,
Canada M2H 2W1
Fabriqué en Chine

Si tiene alguna pregunta, comuníquese con nuestro Centro de Atención al Cliente, Nuestros datos de contacto son los siguientes:

ES

 0034-931294512

 atencioncliente@aosom.es

IMPORTADOR/Fabricante/REP:
SPANISH AOSOM, S.L.
C/ROC GROS, Nº15.08550, ELS HOSTALET DE
BALENYÀ, SPAIN.
B66295775
HECHO EN CHINA

Se tiver alguma dúvida, por favor contate o nosso Centro de Atendimento ao Cliente, Os nossos dados de contacto são os seguintes:

 0034-931294512

 info@aosom.pt.

Si vous avez la moindre question, veuillez contacter notre centre d'assistance à la clientèle, Nos coordonnées sont les suivantes:

 0033-1-84166106

 aosom@mhfrance.fr

Importé par/Fabricant/REP:
MH FRANCE
2 Rue Maurice Hartmann
92130 Issy Les Moulineaux
France
FABRIQUÉ EN CHINE



FR

Cet appareil,
ses accessoires,
cordons et batteries
se recyclent

REPRISE
À LA LIVRAISON



OU

À DÉPOSER
EN MAGASIN



OU

À DÉPOSER
EN DÉCHÈTERIE



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

If you have any questions, please contact our customer care center, Our contact details are below:

UK

 0044-800-240-4004

 enquiries@mhstar.co.uk

IMPORTER ADDRESS:
MH STAR UK LTD
1 Northampton Cross Logistics Park
Northampton Cross Road
Northampton
Nn4 9FH
Tel: 0800 240 4050
enquiries@mhstar.co.uk
MADE IN CHINA

Wenn Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an unser Kundendienstzentrum, Unsere Kontaktdaten stehen unten:

DE

 0049-0(40)-87408465

 service@aosom.de

ADRESSE DES IMPORTEUR/Hersteller/REP:
MH Handel GmbH
Wendenstraße 309
D-20537 Hamburg
Germany
IN CHINA HERGESTELLT

In caso di dubbio, si prega di contattare il nostro centro assistenza clienti, I nostri dettagli di contatto sono di seguito:

IT

 0039-0249471447

 clienti@aosom.it

IMPORTATO DA/Produttore/REP:
AOSOM Italy srl
Centro Direzionale Milanofiori
Strada 1 Palazzo F1
20057 Assago (MI)
P.I.: 08567220960
FATTO IN CINA

Importator/Producător/REP:

RO

Aosom Romania SRL
Str. Barbu Mumuleanu, nr. 30-32
Bucuresti, Sector 2
Tel: +40 312294730
clienti@aosom.ro
Fabricat in China

FR